MSX World Wide - MAGAZINE -

Beursprijs: € 2,50
Losse Nummers: € 3,00
Nu met CD

5

WINTER 2007



Bomber Jack een heel leu spel. Dit word door Bitwise geprmoot. En ook op de Nederlandse Bdem Aan de man gebracht.



Deltasoft heeft nu een nieuwtje Konamiquiz 2 op 7 disketes, Of op een Compact-Flashkaart die u met de Ide Kaart en flashlezer kan draaien.



Een Foto uit het MSX-Museum. Lees verder in ons blad of kijk voor meer nieuws op onze Homepage.

Het Laatste Nummer op Papier

De CD die bij dit blad hoort komt eind 2007 uit Zie de BON!

Colofon:
MSX World Wide Magazine is een publicatie van V.C.L.

Uitgever:
M.T. Stoker
Rotterdamstraat 73
6415 AV Heerlen
Tel: +31 (45) 572 59 95
GSM: +31 (6) 456 32 070
Bank: 79.08.33.794
Email: mww@msxworldwide.com

Homepage:
http:// www.msxworldwide.com

Redactie:
Rinus Stoker

Medewerkers Aan Dit Nummer:
Remy van den Bor
Rob Hiep

Lay Out & Logo:
© 2004 - 2007

Nieuw Logo is afkomstig uit Finland.
Met Hulp van Alex Koedooder
Drukwerk:
V.C.L
Rotterdamstraat 73
6415 AV Heerlen

Beste Lezer,

Allereerst wil ik u namens de redactie nog gelukkige jaren toewensen.
Wij hopen dat u de komende jaren in een goede gezondheid en voorspoedig mag leven.
Helaas een teleurstelling met dit Nummer 5 sluiten wij op papier het Magazine. Een voordeel wij doen u een CD toe komen wat wij de vele MSX jaren hebben betekend. Foto's van Beurzen Totally Chaos BBS, Pdf files van de bladen MIB en MWW.
Ook de software die wij uit brachten en niet op de MCCM cd staan van Atlantis maas en Mijn disk ……. te veel om op te noemen.
Wij sturen u een Bon mee voor de CD om deze op de Nijmegen Beurs 2008 of de 2 de zaterdag van februari in MarienBerg te komen ophalen. Kunt u niet en wilt u graag deze CD stort dan 3 euro Of als u in Europa woont 5 euro of buiten Europa 8 euro op Rekening 79.08.33.794 van Vereniging van Computer Gebruikers Landgraaf Te Heerlen. Met naam adres en Bonnummer. Komt u op een van deze dagen neem de Bon dan mee.

Onze Homepage heeft een andere Webmaster en binnenkort word er een Webshop aan gekoppeld om alle voorraden die wij hebben te verkopen.
Zo dat ons Msx Kelder Museum goed te bezichtigen Is en met de verkoop weer spullen kunnen kopen die in ons Museum niet staat.
Als u het MSX Museum wilt bezichtigen kan dat door een email of telefoontje maken we dan een afspraak. Ook is het binnen kort via Internet te zien maar het is leuker om het in het echt te zien. De zaterdagen waneer het museum open is zijn voorlopig gepland de eerste zaterdag van de maand en wel van 13.00 uur tot en met 15.00 uur. Heeft u nog iets over op msx gebied en wil er afstand van doen wij houden ons aanbevolen.
Nu nog veel lees plezier en succes met uw MSX.
Helaas kunnen we niet de films op de cd zetten zou te veel ruimte in nemen maar ook een dvd met films is via onze website te koop voor een redelijk prijs.
Deze draait ook in het museum, waar sinds kort ook een Game kast met een echte msx draait.
Dus kom even aan of laat het ons weten waneer u een kijkje wilt nemen.

Met vriendelijke groeten Uw Uitgever Rinus Stoker

MSX Internet Webpagina`s

MSXWORLDWIDE
http://www.msxworldwide.com

The SD Snatcher Website
http://www.sdsnatcher.net

Delta Soft
http://www.deltasoft.cjb.net

Stichting Sunrise for MSX
http://www.msx.ch/sunformsx/

MSX Nostalgia
http://members.home.nl/g.h.kruishaar/main.html

MSX - HCC
http://www.msx.hccnet.nl

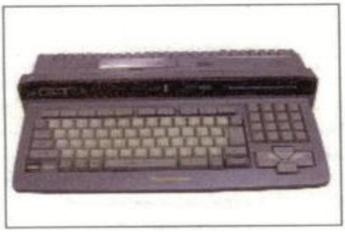
Imanok
http://www.imanok.cjb.net

Inhoudsopgave:

Periode: Okt / Nov/ Dec /Jan/ Feb				
Datum: Tijd:	**Evenement:**	**Adres Informatie:**	**Organisator (en)**	**Entree/ Prijs:**
6 / 10 / 2007 10:00 - 17:00	MSX Beurs Bussum	Buurtcentrum Uit-wijk Dr Schaepmanlaan 10 1403 BT Bussum	TNI Laurens Holst	Vrij Entree
7/ 10 / 2007 12:00 - 17:00	Retro Beurs	Centrum de Blauwe Brug Bachplein 590 Schiedam	Retrocomputerdag. nl	Vrij Entree
13 / 10/ 2007 10:15 - 16:00	MSX Vriendenlub Mariënberg	Buurtgebouw "De Grendel" W. Hentostraat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
10 / 11/ 2007 10:15 - 16:00	MSX Vriendenclub Mariënberg	Buurrtgebouw "De Grendel" W. Hentostraat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
28 / 12 / 2007 10:00 - 16:30	MSX Vriendenclub Mariënberg	Buurtgebouw "De Grendel" W. Hentostraat 17 Mariënberg	MSX Vriendenclub Mariënberg	Vrij Entree
20 / 10 / 2007 10:00 - 17:00	Retrodag	HCC Commodore Gebr. Kerkweg 21 Maarssen	HCC Commodore	Vrij Entree
24 / 11 / 2007 11:00 - 15:30	Hcc-MSXGG	Provincialeweg 32 a Bunnik	HCC-MSXGG	Vrij Entree
8 / 12 / 2007 11:00 - 15:30	HCC-MSXGG	Provincialeweg 32 a Bunnik	HCC-MSXGG	Vrij Entree
19 / 01/ 2008 10:15 - 16:00	MSX Beurs Nijmegen	WijkCentrum"Hatert "Couwenbergstraat 22 Nijmegen	MSX Beurs Nijmegen	Vrij Entree
23 / 11/ 2007 11:00 - 16:00	MCWF	WijkCentrum Risdam Scheerder 1 Hoorn	MCWF	Vrij Entree

De MSX -gebruikersgroep bestond vorige jaar 20 jaar. Dit is 13 mei 2006 op gebruikelijke wijze gevierd met de leden.

20-jarig lustrumfeest hcc!msx



Begin jaren tachtig introduceerde ASCII corporation de MSX-standaard. MSX staat voor Machines with Software eXchangeability, wat er op neer kwam dat MSX-software op iedere computer kon draaien waar het MSX-logo op stond. Dit voor die tijd revolutionaire idee sloeg aan, mede door Microsoft, die het BIOS, de BASIC en besturingssysteem voor de machines schreef. De afkorting MSX kreeg als tweede betekenis: MicroSoft eXtended. Grote merken als Philips en Sony brachten meerdere MSX-homecomputers uit. In Amerika en Engeland werd het geen succes; mede daardoor kwam de productie van MSX-computers in 1992 ten einde. Uiteindelijk zijn er ruim 5 miljoen van verkocht.

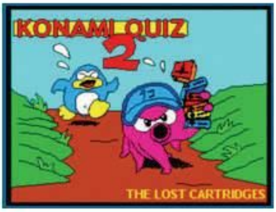
Later werd er door de MSX-computerproducenten een meer geavanceerde MSX-2-computer uitgebracht, die concurreerde met de Commodore Amiga. Na de MSX-2+ is in 1995 de MSX Turbo R als laatste van de band gerold en tegenwoordig zijn er nog tal van emulatie-programma's om MSX-programma's op moderne computers te draaien.

Konami Quiz 2: The Lost Cartridges

Op de beurs in Nijmegen dit jaar werd door Delta Soft een nieuw spel gepresenteerd, ook wij hebben hiervan een exemplaar en informeren u over hoe onze ervaring was.

INLEIDING:

Na een lange tijd, doordat er geen mensen waren die voor de muziek konden zorgen en er nog steeds een aantal bugs optraden, is het spel uiteindelijk op de beurs Nijmegen 2006 uitgebracht bij de stand van de MSX Groep: Delta Soft.



Ook wij hebben hier een exemplaar van aangeschaft, welke in twee versies werd uitgegeven:

1. de diskette versie (7 Diskettes inclusief Demo Disk).
2. Een Compact Flash Kaart versie.

Juist de tweede versie is zeer uniek, want hiermee is Delta Soft de eerste MSX Groep die hun software presenteert op dit medium.

Plus dat voor de eerste vijftig exemplaren van Konami Quiz 2, een speciale collectors item zat ingesloten.



Welke een pinguïn was die het karakter Peter de Pinguin uit het spel moest symboliseren.

Een zeer leuk extraatje!

KONAMI QUIZ 2:

Konami Quiz 2, is een puzzelspel, dat nog het best valt te omschrijven als een mix van Triviant en RuneMaster.

Het spel kan met maximaal 4 spelers gespeeld worden.

Waarin het de taak aan jou is om de 6 gestolen cartridges van de arme Peter terug te winnen.

Want de gemene rivaal Tako, heeft nadat Peter achter de computer in slaap was gevallen, zes spel cartridges van Peter gestolen en nu is het dus aan jou om Peter blij te maken en de cartridges terug te winnen de gemene inktvis heeft gestolen.



Kort samengevat	
Maker/ Uitgever:	Delta Soft
Product:	Konami Quiz 2
Website:	www.deltasoft.cjb.net
Prijs:	€ 15,-

Konami Quiz 2: The Lost Cartridges (vervolg)

Peter was gestolen Door een van de in totaal 21 velden verdient U een cartridge die van.

Dus test uw kennis van u en uw medespelers.
Nu ben ik zelf een redelijke Konami kenner, maar toch verbaast het steeds dat je zaken tegen komt waarvan je nog niets had gehoord.
Daarvoor zijn een 75 tal vragen in totaal voor u samengesteld om u kennis te testen.
Heeft u het spel al horen we graag u reactie.
Bezit u het spel niet dan wordt het en goede aanwinst voor uw Collectie.



Alleen door met meer spelers te spelen kunt U het tussenspel spelen , alsmede de paalronde.
Jammer, dat dit alleen voor de multiplayer optie geldt.

Daarom was ik persoonlijk (te) snel door het spel heen
Voorts valt mij op de lange einddemo, waarvan ik persoonlijk aardig gecharmeerd ben.
Dit is bijvoorbeeld ook het geval bij de sunrise spellen TLW en PAIII.



Heeft u interesse in dit spel. En houdt van puzzelen dan raden wij het u aan. Het is te verkrijgen op beurzen of via de Webpagina van Deltasoft.
Veel succes.

Rob Hiep.





KRALIZEC

Op de beurzen werden wij bij BitWise geconfronteerd met een nieuw spel.
Van origin kon ik deze als een Flash-Game van internet, maar nu ook speelbaar op de MSX.
Remy van Delta Soft is met dit spel aan de slag gegaan en nu bekijken wij, hoe zijn impressie van deze game is.

In 2004 maakte de Spaanse groep *Kralizec* het spel "*Bomb Jack*".

Dit MSX 2 spel is het best te beschrijven als een *Bubble Bobble* clone.



Het wordt geleverd op een enkelzijdige diskette (of *simple sided* zoals *Kralizec* het noemt).

Deze diskette zit in een professioneel ogend doosje met een mooie cover.

Aan de binnenzijde van de omslag is te lezen hoe onze Jack bestuurd kan worden.

Hetgeen mij echter niet lukt is de ultra-high jump en de fast down.

Je moet hiervoor de cursor omhoog of omlaag gebruiken maar daar merk ik niet veel van.

In ieder geval kun je met de spatiebalk Jack enorm hoog laten springen.



Door tijdens deze zweefvlucht op de spatiebalk te blijven drukken komt hij zachtjes weer neer.

Het is even wennen deze besturing, maar als je het eenmaal te pakken hebt gaat het prima.

Het doel van het spel is bommen verzamelen.

Zijn alle bommen verzamelt, dan ga je naar het volgende level.

In het totaal zijn er 80 velden.

Het spel begint gelijk goed, dus niet even rustig de eerste velden opwarmen, maar meteen van af het begin vol aan de bak.

Het kan aan mij liggen, maar echt makkelijk is het spel niet.



Hoe langer je doet over het verzamelen van de bommen, des te meer vijanden komen er.

Op een gegeven moment kun je bijna nergens meer springen, want overal zijn wel vijanden.

GAME OVER heb ik ook vaak gezien, aangezien de 3 levens zo op zijn.

Grafisch ziet het spel er prachtig uit; mooie frisse kleuren, echt MSX 2 waardig.

De muziek en geluidseffecten zijn helaas alleen maar PSG.

Dus geen FM-Pac, SCC of Moonsound dus.

Helaas gaat de muziek snel vervelen, maar gelukkig is er per veld een ander liedje te horen.

Het muziekje van het tweede level lijkt verdomd veel op *Lady Madonna* van de *Beatles*, maar goed, dat even ter zijde.

Tijdens het bommen verzamelen kun je soms ook een *Power Ball* pakken.

Deze is te vergelijken met de *power ups* die je in *Knight Mare* van *Konami* kunt krijgen.



Sterker nog, je zou zweren dat het dezelfde is.

Ook hier de onsterfelijkheidsmodus waarbij je alle vijanden kunt pakken (zelfde principe als je hebt wanneer je bij *Pac-Man* de besjes op eet, zodat je alle spookjes kunt opeten).

Over het geheel genomen vind ik het een geslaagd spel.

Jammer van de muziek, maar voor de rest een zeer professioneel ogend spel, dat je lekker even tussendoor kunt doen.



Voor de prijs hoef je het ook niet te laten, namelijk 15 euro.

Het spel is te bestellen bij *Bitwise*. http://www.msx-universe.com/

Een speelbare demo is te downloaden bij : http://www.kurarizeku.net/bombjack/index.htm

Remy van den Bor

Kort samengevat	
Maker/Uitgever:	Kralizec / BitWise
Product:	Bomb Jack
Systeem:	MSX2 of hoger 64 kB RAM 128 kB VRAM Single-sided diskdrive
Medium:	1 Single-Sided disk
Geluid:	PSG
Website:	http://www.msx-universe.com
Download:	http://www.kurarizeku.net/bombjack/index.htm
Prijs:	€ 15,—

Op een dag is alles Historie zo als deze Foto`s. veel kijk plezier!



Bassoft was ook vaak op beurzen. Ook hij heeft een BBS gehad Bassoft BBS net als ons het Totally Chaos BBS.
Als we nu nog vragen weten de mensen niet meer wat een BBS is. Nu ik zal het u vertellen het is een Data Bank met toen wij er mee draaien op de msx alles op een Floppy werkte.

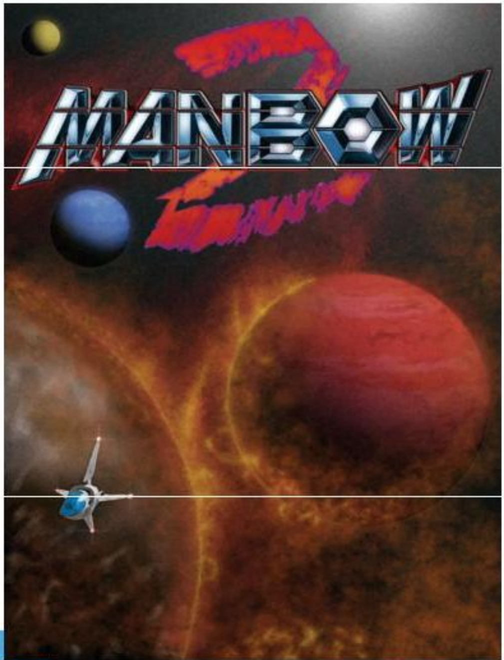
Ook op de Oss of Nistelrode Beurs is iets wat er niet meer is.

Het waren mooie tijden en gezellige dagen.





En dat kon wel eens gebeuren dat deze te warm werd en crashte. Veel later draaide ons BBS op een harde schijf. Ook werkte wij met een Zipdrive. En op het laatst hadden we een cd-rom er bij waar de mensen van downloaden.
Dat waren mooie tijden.

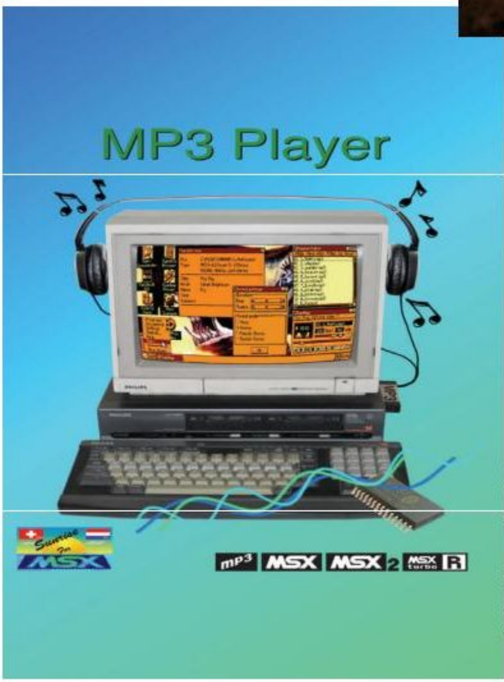


Manbow 2 eindelijk leverbaar.
Alles word geleverd in luxe doos cartridge en SCC chip.

In eerste Instantie leverbaar op de Beurs.

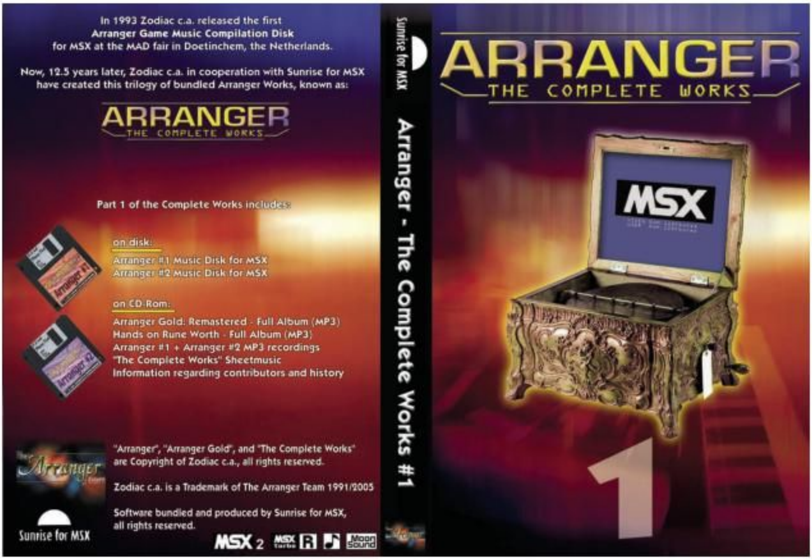
Daarna op volgorde van Ingekomen Mail.
Dus komen naar Bussum 6 okt

De prijs is €27,50



Nu intekenen betekent straks genieten van uw MSX MP3-Player.
Welke Stand De Sunrise Stand.
De software Replayer werkt onder Symbos en de reeds bestaande software.
Hij wordt geleverd in een Luxe verpakking.Kosten zijn excl Porto kosten € 85,-

ARRANGER - THE COMPLETE WORKS



Twee van de drie volumes beschikbaar
vanaf 1 oktober.
Elk volume bevat twee diskettes en 1 cd-rom
met de allerbeste Muziekcollectie - Moonsound
alsmede MSX - Music / MSX - Audio
van het Arranger Team ooit.
Zo genieten dus!

Prijs € 6 per volume
Beschikbaar op de Sunrise stand



In de zomer van 2005 was een nieuw software team ontstaan van oude msxers. Naam hier van was onbekend.

Zij wilde vernieuwingen aan brengen aan oude MSX Games.
Het eerste project waar zij zich op heeft gestort is het maken van een vervolg op een van Konami's meest succesvolle MSX-games aller tijden: Manbow 2

De details

Manbow 2 zal voorzien worden van 9 nieuwe levels, een arsenaal aan nieuwe wapens en uiteraard mogen de oude vertrouwde scc-songs niet ontbreken.

De speler krijgt de mogelijkheid om wapens te verzamelen door het uitvoeren van 'kille' en door het verzamelen van resources welke in het spel worden aangegeven als blauwe items.

De hierboven beschreven 'skills'bestaan onder andere uit het tactisch omgaan met je kogels (zoveel mogelijk vijanden vernietigen met zo weinig mogelijk kogels), je options op een tactische wijze te gebruiken zodat je de vijanden zelfs in de kleinste hoekjes van een zeer korte levensduur kunt voorzien enz….

Er zal ook een save/load optie in het spel komen, zodat de verzamelde wapens opgeslagen kunnen worden en daardoor weer te gebruiken zijn bij elke herstart.

Echter, de moeilijkheidsgraad van het-spel zal zich wel aanpassen naarmate het spelniveau en het wapenarsenaal stijgt.

In tegenstelling tot Manbow 1, heeft de speler in Manbow 2 geen oneindig aantal continues en betekent game over dat je echt van voor af aan opnieuw moet beginnen.



Wie deel 1 uitgespeeld heeft zal ongetwijfeld gemerkt hebben dat het 'hart' van de eindbaas (genaamd Manbow, Japans voor Sunfish) niet vernietigd is en dat is waar deel 2 op voortborduurt. Manbow herstelt zich en zal sterker zijn dan voorheen.

In dit deel is de speler de zoon van de held uit deel 1.Ook dit keer is het weer de vraag: Kun jij het heelal redden van de wraakzuchtige en destructieve intenties van Manbow???!!!

Kort samengevat	
Maker/Uitgever:	Stichting Sunrise
Product:	Manbow II
Website:	http://www.msx.ch/sunformsx
Prijs:	€ 27.50 Excl. verzendkosten

MSX Museum Undergrond en op Internet

De Historie van het Undergrond MSX-Museum in Heerlen.
Op onze Homepage is het Museum ook te bezichtigen.
Kom eens een kijkje nemen op een zaterdag middag.
Of maak even een afspraak!

De Historie :

Toen wij met dit museum begonnen hadden we niet verwacht dat het zo groot zou worden. We zijn dan ook gelukkig van alle kanten geholpen d.m.v. schenkingen goede kortingen op materialen zodat we er financieel niet aan onderdoor hoefden te gaan.



Want het is toch een kostbare zaak als je dit allemaal alleen zou moeten financieren. Inmiddels hebben we een link in onze Website waar u ons museum in op bouw kunt bewonderen.
www.efsitoys.nl/msxmuseum.

Rolscanner

We zijn eerst begonnen met een stukje hardwareproject: genaamd de rolscanner! Dit is een nieuw stukje hardware waar van er 3 stuks in omloop zijn gebracht. De eerste soort had 9 grijs tinten en de tweede aanzienlijk meer het dubbele. De derde scanner was met kleuren. Deze is ooit uitvoerig beschreven in het PTC -blad.



Helaas hebben wij de kleurenscanner niet in ons bezit. Wij weten dat deze scanner zeer naar behoren werken.

Ook is er door de Tilburgse MSX Groep een Cartridge gemaakt waar een Pc handscanner op werkte.

De firma Hall Heeft ook in het verleden een cartridge plus scanner uitgebracht. Hier hebben we geen gegevens over. Als er iemand deze in het bezit heeft dan horen we er graag over.

Deze scanner is ook door de Hr Ieme Delden gemaakt schema`s hebben wij ter inzage voor eventuele nabouw ook deze is bij ons te bewonderen.



Dan komen we bij de Plotters terecht die door Sony en Thoshiba en mogelijk andere bedrijven zijn gemaakt. Ook in Limburg was weer een actieve techneut die een plotter bouwde die met potlood of pen werkt.
bestuurders.

Dit was trouwens een van de eerste hardware projecten voor de msx van de Hr. Ime Delden Hij was met diverse projecten bezig op zijn oudere leeftijd.
Het laatste niet afgemaakt project was de barcodereader en dit was in een penvorm ,maar het vervolg was een kastje voor pasjes deze is dus niet af. Wel te bezichtigen allemaal in het MSX-Museum.


ATARI...COMMODORE....NINTENDO
...SEGA...VECTREX...VIDEOPAC...SPECTRUM
...INTELLIVISION...PONG...MAME...TI99-A
Retro Computer Dag
GRATIS TOEGANG
7 oktober Schiedam
De Blauwe Brug
Bachplein 590
12.00 tot 17.00 uur
DE GROOTSTE RETROBEURS
VAN NEDERLAND
MSX...COLECOVISION...SINCLAIR

7 Oktober 2007 is er een Retrocomputerdag In Schiedam 19 Januari MSX Beurs in Nijmegen



Op 10 september 2005 was het eindelijk zover.
De Retro Computer Dag zou gaan plaatsvinden in Apeldoorn.

Dit is het vervolg op de allereerste Nederlandse Retro Dag, van de HCC Commodore gebruikersgroep die in 2004 werd georganiseerd in Maarssen.

Na aanleiding van de grote belangstelling in deze beurs hebben een aantal retrocomputergebruikers zich samen gepakt en besloten om dit elk jaar een grotere Retro Computer Dag te gaan organiseren.

Ook dit jaar is er weer een georganiseerd net na de MSX - Meeting 6 oktober.

Ook op deze Retrodag zullen Msxers aanwezig zijn. Helaas is een Zondag voor ons Team een dag der bezinning. Dus zijn wij niet aanwezig.

MSX beurs Nijmegen 2008
19 Januari 2008 is er weer een MSX Beurs in Nijmegen. U bent van harte Welkom.
Er zullen weer diverse Clubs aanwezig zijn met vele Nieuwe mogelijk heden.
Wijk Centrum Hatert Couwenbergstraat 22 Nijmegen







6 Oktober 2007 MSX- Meeting In Bussum

Buurtcentrum Uit-wijk
Dr. Schaepmanlaan 10
Bussum



OP deze MSX-Meeting zijn weer diverse standhouders aanwezig.

TNI die deze meeting organiseert
Stichting Sunrise met Nieuwe artikelen.
De Open-MSX groep.
FIXato en friends.
Bitwise.
MSX Resource Center.
Delta Soft.
Retrodevelopment.
Totally Chaos Team.
BodyHammerR.
Darkstone.

PER AUTO

Bussum is het gemakkelijkst te bereiken via de A1. Op de A1 moet u richting Hilversum rijden. Bij de afslag "Bussum" (afslag 7) weer van de snelweg af, en een stukje rechtdoor over de brug richting Bussum (niet richting Naarden). verder rechtdoor rijden over de Huizerweg tot eerstkomende rotonde (met rechts een park).
Daar slaat u linksaf, het Beatrixplantsoen op, dat later de Lorentzweg wordt, en rijdt u door tot de volgende rotonde, waar u rechtsaf slaat. Nu rijdt u over de Ceintuurbaan. U moet doorrijden tot u aan uw rechterhand het wijkcentrum ziet. Vlak ervoor moet u dan rechts afslaan en daar de parkeerplaats op rijden.

Kort samengevat	
MSX Evenement:	MSX Meeting Bussum 2007
Organisatie:	TNI [Laurens Holst]
Tel.:	06-41765048
Email :	lholst@students.cs.uu.nl
Datum:	6 Okt 2007
Website:	www.tni.nl/products/bussum/

Voor Konami Quiz 2 heeft Remco Weijman enkele SCC muziekjes gemaakt.
Remco is van de groep Darkstone en dus dacht ik, laat ik eens kijken hoe hun website eruit ziet.
Even googlen en ik vond wat ik zocht:
HTTP://DARKSTONE.SURPASS.NL

Een strakke zwarte site opent voor mijn ogen.

Bovenin staat in het klein een link naar een andere site genaamd Visual Surpass Studio's.

Er word echter niet uitgelegd wat de link met Darkstone is maar ik heb vernomen dat dit hun sponsor is.
Jaja, dan pak je het nog eens slim aan. Maar goed, weer even over Darkstone zelf, ik heb de keuze uit Software en Casemods.

Casemods?? Klikken en.. oja, klopt.
Op beurzen hebben zij altijd MSX-en bij zich die beplakt zijn met kleurfolie en zelfs een grasmatje.

Ik moet zeggen, daar kikkert je MSX van op.
Misschien mijn NMS 8245 ook maar eens naar Lord Zett (Rudy) brengen voor een 'visual upgrade'.

In ieder geval zijn hier vijf modellen te bewonderen waarvan Darkstone – Bling toch wel de meest opvallende is.

Software dan..
Allereerst komen we Push 'em tegen. Altijd gedacht dat dit van Teddy Warez was maar het blijkt kennelijk een samenwerking met R-soft (nu Darkstone genaamd) te zijn.

Het mooie is dat wanneer je op de titel klikt, dat er aan de linkerkant een soort animatie komt waarbij enkele velden van het spel te zien zijn.

Dan weet je tenminste waar het over gaat en wat je kunt verwachten.
Echter, het is wel vervelend dat wanneer je op deze animatie klikt, dat je dan automatisch weer in het hoofdscherm terecht komt.

Wat mij betreft hadden ze dat weg mogen laten.
Het tweede spel is Bounce Mania.

Een leuk spel dat geheel in basic geschreven is.

En dan weer een verrassing: CLS.
Ook hier heeft Darkstone aan meegewerkt.
Ik maar denken dat het van de jongens van MSX NBNO was.

Als laatste in het lijstje staat Demo 1.
Kennelijk gemaakt voor een MRC Challenge.

Dat was het..

Wat ik dan mis is, wie is Darkstone?? Ik weet dat het Rudy en Remco zijn ((de overigens zeer sympathieke jongens (en charmante dame)) omdat ik die persoonlijk ken maar die info staat niet op de site.

Wat ik ook mis is een download optie en in ieder geval een manier om contact te kunnen leggen met Darkstone.

Geen contact dus, geen webmaster, niks..
Dat is toch jammer.

Wat nu als ik een spel wil kopen of een email naar de heren wil sturen.
Helaas, dat is er dus nog niet.

CONCLUSIE :

De site ziet er heel verzorgt en professioneel uit.
De navigatie is simpel want je kunt alleen maar voor Software en Casemods kiezen.

Wat ik ook een minpuntje vind is dat er nergens wat achtergrondinformatie te vinden is over Darkstone.

Dat zijn toch zaken waar ik wel benieuwd naar ben wanneer ik een site van mede MSX-ers bezoek.

Vandaar voor ontwerp en navigatie de volle 5 punten en voor het genoemde gebrek toch maar 3 punten voor de website.

Remy van den Bor

Kort samengevat.	
Maker/Uitgever:	Darkstone
Website:	http://darkstone.surpass.nl
Uitslag:	
Ontwerp:	●●●●●
Navigatie:	●●●●●
Website:	●●●○○
Duurzaamheid:	●●●●○



Na 18 jaar brengt Delta Soft het vervolg op Konami Quiz uit,

KONAMI QUIZ 2

the lost cartridges





- 1 tot 4 spelers
- 21 speelvelden gebaseerd op konami's mooiste spellen
- 75 vragen per veld
- 5 winkels met vele voorwerpen
- vele demo's
- SCC muziek



Dit alles op 7 diskettes of Compact Flash in een handige doos incl. handleiding. Voor de eerste 50 exemplaren een leuke collectors item. Dit alles voor maar

€ 15,00



WWW.DELTASOFT.CJB.NET
WWW.XS4ALL.NL/~REMYMSX2/